



Règlement du 3x3 - Toutes catégories



Article 1-Inscription.

Le montant de l'engagement est à régler au moment de l'inscription avec le chèque de caution qui vous sera restitué le jour du tournoi.

Si non présentation des équipes engagés le chèque sera encaissé.

Aucun engagement ne sera validé sans paiement.

Article 2 – Le terrain - matériel

Les matchs se jouent sur demi-terrain, un seul panier.

La ligne des lancer francs se situe à 5m80, la ligne à 2 points à 6m75 et l'arc de cercle de « non charge » sous le panier.

Le ballon de basket officiel est de taille 6 pour les U13 et pour les autres, un ballon officiel 3x3.

Article 3 – Les équipes

Les équipes sont composées de 3 joueurs sur le terrain et d'1 ou 2 remplaçants.

Les équipes mixtes évoluent en Masculins.

Article 4 – Les arbitres

Chaque match est arbitré par un joueur de chaque équipe du match précédent.

Article 5 – Début de la rencontre

Un tirage au sort est effectué avant chaque rencontre (pile ou face). L'équipe vainqueur du tirage au sort peut choisir entre la possession du ballon ou non.

Le match est lancé par un check-ball (échange de balle entre un défenseur et un attaquant au-delà de la ligne à 6m75).

Article 6– Comptage des points

Les paniers valent 1 point à l'intérieur de l'arc de cercle à 6m75 et 2 points à l'extérieur. Un lancer franc vaut 1 point (pour les phases finales).

Dans les équipes mixte bonification, 1 point pour les paniers féminins.

Article 7 – Temps de jeu

Le match se joue en 10 minutes sans décompte de temps ou 21 points si l'une des deux équipes atteint ce score avant la fin du temps réglementaire.

Pas de prolongation en cas d'égalité à la fin du temps réglementaire. (Point avéré éventuel ...)

Si les conditions l'exigent, l'organisation du tournoi se réserve le droit de réduire la durée des matchs.

Article 8 – Faute et lancer franc

Les règles usuelles d'un match de Basket « classique » sont applicables (le chrono n'est pas arrêté).

Les lancers-francs ne se feront qu'à partir des phases finales. Lors des matchs de poules, une faute sur tir donne 1 point pour l'équipe adverse. Les autres fautes donnent la possession à l'adversaire.

Nombre de fautes autorisées : 4 fautes personnelles par match.

Article 9– Le jeu

Les défenseurs ne sont pas autorisés à défendre sur le porteur de balle à l'intérieur du demi-cercle situé sous le panier. Après chaque situation de ballon mort, (sortie de balle, faute, marcher...) la remise en jeu se fait à l'extérieur de la ligne des 6m75 face au panier par un check-ball.

Sur panier marqué ou Lancer franc réussi, la remise en jeu se fait dans l'arc de cercle de « non charge ». Sur rebond défensif ou sur interception, la balle doit sortir au-delà de la ligne des 6m75 (en passe ou en dribble). Sur une situation d'entre deux, la balle est à la défense. Reprise du jeu par un check-ball.

Article 10 – Précisions

Le temps de possession de balle en attaque est de 12 secondes. L'arbitre de la rencontre devra compter le temps, il annonce « cinq » quand le décompte arrive à 5 secondes. *Cela ne sera effectué que pour les phases finales et pas lors des matchs de poules.*

Le refus de jouer (pas d'action vers le panier) est une violation.

Article 11– Changement

Les changements se font sur balle morte avant le check-ball. Le remplaçant rentre sur le terrain après que son coéquipier en soit sorti. Lors du changement il y a un contact physique entre les deux joueurs (se taper dans la main).

Article 12 – Disqualification

Tout comportement anti sportif, les violences (verbales ou physiques), la passivité des co-équipiers en cas de comportement anti sportif de l'un d'eux, les interventions litigieuses sur le résultat d'une rencontre entraîneront la disqualification du ou des joueurs par les arbitres ou l'organisateur.